とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

NTR-A2GJ-JPN

このたびは"ニンテンドーDS"専用ソフト「逆転裁判2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠ 警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠ 注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

ぼくの名前は
成歩堂 龍一。
ちょっとは名の知れた**弁護士**だ。
依頼人たちは
どういうわけか常に**絶体絶命**。

だけど、ぼくは信じている。
彼らの**無実**を・・・・！
法廷はいつも、熱い戦場だ。
逆転、**逆転**の果てに、
きっとたどりついて見せる。

・・・・たった1つの“**真相**”に！

目次

※このゲームは、2002年にゲームボーイアドバンスで発売された『逆転裁判2』の物語を、そのままニンテンドーDS用に遊びやすくしたものです。
※本ゲームに登場する人物や法律、法廷の仕組みは、すべてフィクションです。
※画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

操作方法

タッチスクリーンの基本操作 タッチスクリーンのきほんそうさ

タッチペンでの基本操作には次の2種類があります。

タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。

スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

タッチスクリーンで遊ぶ タッチスクリーンであそぶ

このゲームは、すべての操作をタッチスクリーンで行うことができます。
下画面に表示されるパネルにタッチして、ゲームを進めてください。

※本書では上の画面を■色の枠で、下の画面を■色の枠で囲っています。

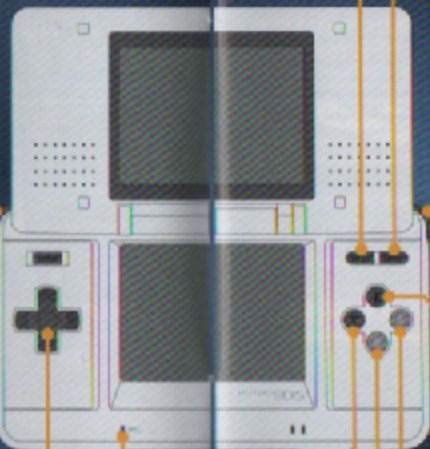
ボタン操作で遊ぶ

ボタンそうさであそぶ

このゲームは、ボタンを使って遊ぶこともできます。

ほうていパート

ボタン	操作
十字ボタン	各種項目・選択肢を選ぶ 証言を前後に送る("尋問"時)
Yボタン	マイク入力(🎤マークが表示されている時、使用可)
Xボタン	つきつける証拠品を決定
Aボタン	決定/メッセージを送る
Bボタン	キャンセル/1つ前の項目に戻る
Lボタン	証人をゆさぶる("尋問"時)
Rボタン	証拠品をつきつける("尋問"時) 法廷記録を開く/切り替え
STARTボタン	ゲームを中断する
SELECTボタン	使用しない

たんていパート

ボタン	操作
十字ボタン	各種項目・選択肢を選ぶ
Yボタン	マイク入力(🎤マークが表示されている時、使用可)
Xボタン	つきつける証拠品を決定
Aボタン	決定/メッセージを送る
Bボタン	キャンセル/1つ前の項目に戻る
Lボタン	画面を切り替える(▭▭ が表示されている時、使用可)
Rボタン	法廷記録を開く/切り替え
STARTボタン	ゲームを中断する
SELECTボタン	使用しない

ゲームの始め方

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「逆転裁判2」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。

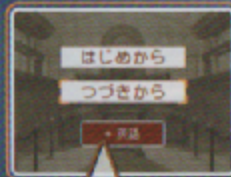
2. 本体の電源をONにすると右の画面が表示されますので内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。

3. DSメニュー画面の「ぎゃくてんさいばん2」のパネルをタッチしてください。ゲームが始まります。
※本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくは、本体取扱説明書をご覧ください。

4. 以後の操作方法は09ページをご覧ください。

ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。

タイトル画面

タイトル画面では、下画面にメニューが表示されます。
タッチスクリーンで選択してゲームを始めてください。

このパネルにタッチして言語を切り替えます。

はじめから

プレイしたことのあるエピソードを選んで、その最初から始めます。
※最初はひとつしか選べません。

つづきから

前回、中断したポイント、もしくは、中断した章の最初から始めます。

ゲームの進め方

このゲームは、4つの独立したエピソードで構成されています。
1つのエピソードは、〈法廷パート〉〈探偵パート〉と呼ばれる、
いくつかの章に分かれています。

事件を解決すると

じけんをかいけつすると

新しいエピソードを遊べるようになります。

一度クリアしたエピソードは、▶パネルをタッチしつづける（もしくはⒷボタン）で、メッセージを早送りすることができます。
（ただし、早送りできない部分もあります）

探偵パートの詳細は12ページから

法廷パートの詳細は18ページから

探偵パートでは、実際に動き回って、翌日の裁判に勝つための情報を集めます。充分な情報を集めると、次の章に進むことができます。

基本画面 きほんがめん

基本画面から、それぞれのパネルをタッチして、各コマンドに入ります。各コマンドからは、〈もどる〉パネルで基本画面に戻ります。

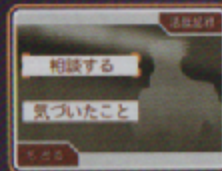
調べる

十字型のカーソルを操作して、画面内のものを調べます。
※調べられるものにカーソルを合わせると、〈調べる〉パネルが表示されます。

移動する

表示された場所に移動します。物語が進むにつれて、移動できる場所も増えていきます。

話す

証人の話を聞きます。1度選んだ選択肢には"✓"マークがつきます。付近に話せる人がいない場合は、このコマンドは表示されません。

つきつける

持っている証拠を証人につきつけて、情報を聞き出します。付近に話せる人がいない場合は、このコマンドは表示されません。

法廷記録を開く

ほうていきろくをひらく

法廷記録では、手に入れた証拠品のデータを見ることができます。
〈人物ファイル〉パネルにタッチすると、関係者のデータに切り替わります。
〈もどる〉パネルで、法廷記録を閉じます。

法廷記録の一覧画面で証拠品にタッチすると、詳しい説明を見ることができます。

画面を切り替える

がめんをきりかえる

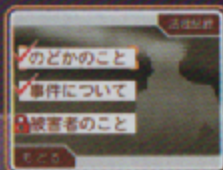
パネルが表示されている場所では、パネルをタッチする（もしくはLボタンを押す）ことで、画面を切り替えることができます。

サイコ・ロック ～心理錠

サイコ・ロック ～しんりじょう

証人たちは、心に秘密を抱えています。ゲーム中で手に入れる"勾玉"の不思議な力で、あなただけは、その秘密を"見る"ことができます。それがサイコ・ロック（心理錠）なのです。事件を解決するには、そのロックを解除しなければなりません。

サイコ・ロックの発見

その証人にとって、触れられたくないことを聞くと、サイコ・ロックが出現します。ロックがかかったトピックには、🔒マークが表示されます。これを解除しないかぎり、情報を得ることはできません。

サイコ・ロックの解除

"勾玉"を証人につきつけると、ロックの解除が始まります。証拠品・人物ファイルのデータを武器に、証人と対決します。

正しい証拠品・人物ファイルをつきつけていくと、ロックを解除することができます。すべてのロックを解除すると、新しい情報が聞けるようになります。

法廷パート

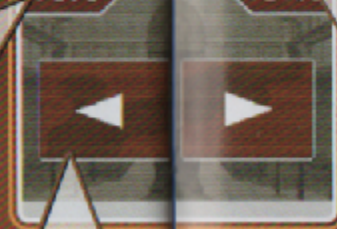
法廷パートでは、依頼人を弁護して、無罪判決を勝ちとります。裁判長や検事に証拠品をたたきつけたり、証人に尋問をして、そのウソをあばきます。

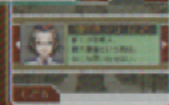
尋問　じんもん

証人たちの"証言"には、基本的にウソが含まれています。
そのウソをあばくためのチャンスが"尋問"です。
2つのコマンドを使って、証人を追いつめましょう。

◀ ▶パネルをタッチして、証言を前後に送ります。

ゆさぶる

《ゆさぶる》パネルで証言に"つっこみ"を入れます。使用回数に制限はありません。ゆさぶることで、証言が変わることもあるので、どんどんつっこんでみましょう。

ムジュン点をさがせ!

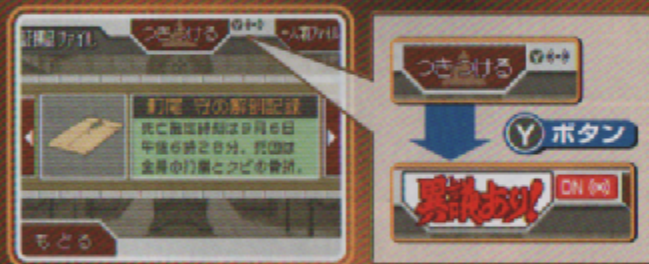
証言と法廷記録のデータに食い違いを見つけたら、反撃のチャンスです。そのデータを証人につきつけましょう。

つきつける

証人の言っていることと、法廷記録のデータとのあいだにムジュンを見つけたら、《つきつける》パネルで法廷記録を開いて、証人につきつけましょう。（証拠品・人物ファイルともにつきつけることができます）

法廷パート

自分の声で「異議あり！」

じぶんのこえで「いぎあり！」

タッチスクリーンやボタンだけでなく、マイクに向かって実際に叫ぶことでも、証人をゆさぶったり証拠品や人物ファイルをつきつけることができます。

マイクアイコン Y(・)が表示されているときは、叫ぶチャンスです。
Yボタンを押している間だけ、マイクがONになるので、大きな声で異議を申し立てましょう。

ゲームオーバー

画面の右上に表示されているゲージは、あなたの精神力（裁判長の心証）をあらわしています。ミスをすると減少していき、ゼロになるとゲームオーバー（有罪判決）になります。

ダメージを受けるポイント

ダメージをうけるポイント

- ●法廷で、証拠品・人物ファイルの入力に失敗したとき。
- ●探偵パートで、サイコ・ロックの解除に失敗したとき。

※サイコ・ロック中は、ゲームオーバーになることはありません。

- ●サイコ・ロックの解除に成功すると、ゲージの半分が回復します。
- ●エピソードをクリアすると、ゲージはすべて回復します。

ゲームの終わりかた

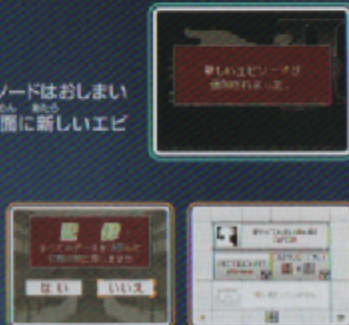
ゲームを中断する

STARTボタンで記録画面を呼び出して、それまでの情報を記録してください。次回は、そのつづきから再開できます。

※基本的に、法廷記録を開くことができる場面であれば、いつでも中断が可能です。

ゲームのクリア

裁判で依頼人を無罪にすると、そのエピソードはおしまいです。エピソードを終了すると、選択画面に新しいエピソードが追加されます。

※BボタンとRボタンを押したまま、「逆転裁判2」を起動すると、すべてのデータを初期化することができます。消去したデータは元に戻せませんので、ご注意ください。

用語解説

※この仕組みは、あくまでこのゲーム内のもので、実際の裁判とは異なります。

被告人 ひこくにん

裁判にかけられる人。裁判長によって「有罪」か「無罪」か裁かれる。

弁護士 べんごし

検事が提出した証拠や証言に反論して、被告人を弁護する。

検事 けんじ

証拠品や、証人の証言を提出して、被告人の有罪を立証する。

裁判長 さいばんちょう

弁護士と検事の主張を聞いて、最終的な裁定を下す、最高権力者。

登場人物紹介

なるほどう　りゅういち

Ryuichi Naruhodo

あふれる正義感と熱いハッタリを武器に闘う弁護士。毎回、極限のピンチから、法廷を震撼させる大胆な逆転劇を繰り広げる。

あやさと　まよい

Mayoi Ayasato

ある事件がキッカケで、成歩堂の助手をつとめていた。霊媒師のタマゴで、現在は一人前になる為に修行中。

かるま　めい

Mei Karuma

天才検事・狩魔 豪の娘。アメリカで生まれ育ち、13才で検事になってから現在にいたるまで、完全無敗を誇る。

あやさと　はるみ

Harumi Ayasato

綾里家の分家の娘で、強い霊力を持つ。真宵のいとこにあたり、彼女を姉のように慕っている。

ヒント

探偵パート

たんていパート

- いろんな場所へ行ってみよう
- いろんなものを調べてみよう
- 話を聞いて、いろんな選択肢を試そう
- 証拠品・人物ファイルをつきつけてみよう

法廷パート

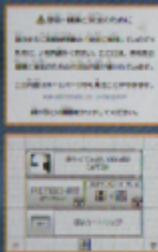
ほうていパート

- とにかく、証人をゆさぶってみよう
- 法廷記録を開きながら尋問をしよう
- 違うと思った選択肢を選んでみよう
- 友だちに聞いてみよう

逆転の舞台裏

ぎゃくてんのぶたいうら

ゲームボーイアドバンス版「逆転裁判2」があれば、すべてのエピソードを遊べるように設定することができます。

1. 電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口にニンテンドーDS版「逆転裁判2」のDSカードを、GBAカートリッジ差し込み口にゲームボーイアドバンス版「逆転裁判2」のGBAカートリッジをしっかりと奥まで差し込んでください。
2. 本体の電源をONにすると右の画面が表示されますので内容を確認されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。
3. DSメニュー画面の「ぎゃくてんさいばん2」のパネルをタッチしてください。ゲームボーイアドバンス版「逆転裁判2」を読み込んで、ゲームが始まります。

おことわり　商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら恐れ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲームの内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

CAPCOM

発売元

株式会社カプコン

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

このゲームに関するお問い合わせは下記まで

ユーザーサポートセンター 06-6946-3099

9:00~12:00 13:00~17:30（土・日・祝日を除く）

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

NO COPY

カプコン公式サイト http://www.capcom.co.jp/

── ゲーム情報・ショッピング・ファンサイト・メルマガ ──

携帯コンテンツ http://ktai.capcom.co.jp/park/